

Pravila igre - basket 3x3

Teren i lopta:

Utakmica se igra na 3x3 košarkaškom terenu na kome se nalazi 1 koš. Može se koristiti polovina tradicionalnog košarkaškog terena.

U svim kategorijama koristi se službena 3x3 lopta.

Ekipe:

Svaku ekipu čine 4 igrača (3 igrača na terenu i 1 zamenik).

Službena lica:

Službena lica su 1 ili 2 sudija, merilac vremena i zapisničar.

Početak utakmice:

Obe ekipe se istovremeno zagrevaju pre utakmice.

Bacanjem novčića se određuje koja ekipa dobija prvi posed. Ekipa kojoj pripadne bacanje novčića može da izabere da iskoristi posed lopte ili na početku utakmice ili na početku mogućeg produžetka.

Utakmica mora da započne sa 3 igrača svake ekipe na terenu.

Postizanje pogotka:

Za svaki pogodak unutar luka (polje 1 poena) dodeljuje se 1 poen.

Za svaki pogodak izvan luka (polje 2 poena) dodeljuju se 2 poena.

Za svako uspešno slobodno bacanje dodeljuje se 1 poen.

Vreme za igru/Pobednik utakmice:

Regularno vreme za igru je 1 period od 10 minuta. Sat za igru se zaustavlja u toku situacija mrtve lopte i slobodnih bacanja. Sat za igru se ponovo pokreće nakon što se završi razmena lopte (čim lopta bude u šakama ekipe u napadu).

Međutim, prva ekipa koja postigne 21 ili više poena dobija utakmicu, ako se to dogodi pre završetka regularnog vremena za igru. Ovo pravilo "zlatnog poena" se primenjuje samo u toku regularnog vremena za igru (a ne i u mogućem produžetku).

Ako je rezultat nerešen na kraju vremena za igru, igra se produžetak. Pre početka produžetka postoji interval od 1 minut. Prva ekipa koja postigne 2 poena u produžetku dobija utakmicu.

Ekipa gubi utakmicu bez borbe ako u predviđeno vreme početka utakmice nije prisutna na terenu za igru sa 3 igrača spremna da igraju. U slučaju gubitka utakmice bez borbe, rezultat se upisuje sa w-0 ili 0-w ("w" označava pobjedu).

Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre ako napusti teren pre kraja utakmice ili ako svi igrači te ekipe budu povređeni i/ili diskvalifikovani. U slučaju situacije gubitka utakmice bez završetka igre, pobjednička ekipa može da izabere da zadrži svoj postignuti rezultat ili da joj se upiše pobjeda bez borbe, dok se rezultat ekipe koja gubi utakmicu bez završetka igre u bilo kom slučaju svodi na 0.

Ekipa koja izgubi utakmicu bez završetka igre ili na sumnjiv način bez borbe, diskvalifikuje se iz takmičenja.

Napomena:

- 1. Ako sat za igru nije na raspolaganju, dužinu trajanja igre i/ili potreban broj "zlatnih poena" određuje organizator. FIBA preporučuje da se uspostavi ograničenje broja pogodaka u odnosu na trajanje utakmice (10 minuta/10 pogodaka; 15 minuta/15 pogodaka; 21 minut/21 pogodak).*
- 2. Član 6.4 nije obavezan kod slobodno organizovanih takmičenja).*

Greške/Slobodna bacanja:

Ekipa se nalazi u situaciji kazne nakon što načini 6 grešaka. Igrači se ne isključuju na osnovu broja ličnih grešaka.

Ako šut na koš iz igre nije uspešan, greške u toku akcije šutiranja unutar luka kažnjavaju se sa 1 slobodnim bacanjem, dok se greške u toku akcije šutiranja izvan luka kažnjavaju sa 2 slobodna bacanja.

Ako je šut na koš iz igre uspešan, pogodak se računa i šuteru se dodeljuje se 1 dodatno slobodno bacanje.

Nesportske i diskvalifikujuće greške računaju se kao 2 greške u svrhe grešaka ekipe. Prva nesportska greška igrača kažnjava se sa 2 slobodna bacanja, ali bez poseda lopte. Sve diskvalifikujuće greške (uključujući drugu nesportsku grešku igrača) uvek se kažnjavaju sa 2 slobodna bacanja i posedom lopte.

Sedma, osma i deveta greška ekipe uvek se kažnjava sa 2 slobodna bacanja. Deseta i svaka naredna greška ekipe, kažnjava se sa 2 slobodna bacanja i posedom lopte. Ova odredba se primenjuje takođe i na nesportske greške i na greške u toku akcije šutiranja.

Sve tehničke greške uvek se kažnjavaju sa 1 slobodnim bacanjem. Nakon 1 slobodnog bacanja, igra se nastavlja na sledeći način:

- Ako je tehničku grešku načinio igrač odbrane, sat za šut za protivnike se vraća na 12 sekundi.
- Ako je tehničku grešku načinio igrač napada, sat za šut za tu ekipu nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

Napomena: Greška u napadu ne kažnjava se slobodnim bacanjima.

Kako se igra loptom:

Posle svakog uspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja (izuzev onog iza koga sledi posed lopte):

- Igrač ekipe koja nije postigla pogodak nastavlja igru vođenjem ili dodavanjem lopte sa mesta unutar terena direktno ispod koša (ali ne iza čeonu linije) do mesta na terenu iza luka.
- Ekipi u odbrani nije dozvoljeno da osvaja loptu u "polju polukruga bez probijanja" ispod koša.

Posle svakog neuspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja (izuzev onog iza koga sledi posed lopte):

- Ako ekipa u napadu osvoji loptu, može da nastavi pokušaj postizanja pogotka bez vraćanja lopte iza luka.
- Ako ekipa u odbrani osvoji loptu, mora da je vrati iza luka (dodavanjem ili vođenjem).
- Ako ekipa u odbrani ukrade ili blokira loptu, mora da je vrati iza luka (dodavanjem ili vođenjem).

Posed lopte dat bilo kojoj ekipi posle bilo koje situacije mrtve lopte, počinje čekiranjem lopte, tj. razmenom lopte (između igrača odbrane i igrača napada) iza luka na vrhu terena. Smatra se da se igrač nalazi "iza luka", kada nijednim stopalom nije unutar luka niti gazi liniju luka. U slučaju situacije podbacivanja, lopta se dodeljuje ekipi u odbrani.

Izbegavanje igre:

Prekršaj je izbegavanje igre ili propuštanje da se igra aktivno (tj. nepokušavanje da se postigne pogodak).

Ako na terenu postoji sat za šut, ekipa mora da pokuša šut u roku od 12 sekundi. Sat se pokreće čim lopta bude u šakama igrača napada (posle razmene sa igračem odbrane ili ispod koša nakon uspešnog pogotka iz igre).

Nakon što je lopta očišćena, prekršaj je ako igrač napada okrenut leđima ili bočno prema košu vodi loptu unutar luka duže od pet sekundi.

Napomena: Ako na terenu ne postoji sat za šut i ekipa ne pokušava dovoljno da napada koš, sudija joj daje opomenu odbrojavajući poslednjih 5 sekundi.

Zamene:

Bilo kojoj ekipi je dozvoljeno da izvrši zamenu kada lopta postane mrtva i pre čekiranja lopte ili slobodnog bacanja. Zamenik može da uđe u igru nakon što njegov saigrač zakorači van terena i uspostavi fizički kontakt sa njim. Zamene mogu da se vrše samo iza čeone linije nasuprot koša i ne zahtevaju nikakvu aktivnost sudija ili pomoćnih sudija.

Tajm-auti:

Svakoj ekipi se odobrava 1 ekipni tajm-aut. Bilo koji igrač ili zamenik može da pozove tajm-aut u situaciji mrtve lopte.

Svi tajm-auti traju 30 sekundi.

Napomena: Tajm-auti i zamene mogu da se pozovu samo u situacijama mrtve lopte i ne mogu da se pozivaju kada je lopta živa.

Postupak protesta:

U slučaju da ekipa smatra da su njeni interesi drastično ugroženi odlukom sudije ili bilo kojim događajem koji se desio u toku utakmice, mora da postupi na sledeći način:

- Igrač te ekipe potpisuje zapisnik odmah po završetku utakmice, a pre nego što ga potpiše sudija.
- U roku od 30 minuta ekipa predaje Sportskom supervizoru pisano objašnjenje slučaja

Plasman ekipa:

I u grupnom i u plasmanu celokupnog takmičenja (osim u plasmanu na turu), primenjuju se naredna pravila određivanja plasmana.

Ako su ekipe koje su dostigle istu fazu takmičenja jednake, koraci da se dobije bolje plasirana ekipa primenjuju se sledećim redosledom:

- Najviše pobeda (ili odnos pobeda u slučaju nejednakog broja utakmica u među-grupnom poređenju);

- Međusobni susret (uzima se u obzir samo odnos pobjeda/poraz i primenjuje se samo u okviru grupe);
- Najviše prosečno postignutih poena (ne uzimajući u obzir pobjedničke rezultate kod pobjeda bez borbe).

Diskvalifikacija:

Diskvalifikuje se sa utakmice bilo koji igrač koji načini 2 nesportske greške (ne primenjuje se na tehničke greške), a organizator može da ga dalje diskvalifikuje i iz takmičenja. Nezavisno od toga, organizator iz takmičenja diskvalifikuje odgovornog igrača(e) zbog akata nasilja, verbalne ili fizičke agresije, sumnjivog uplitanja u rezultate utakmica, Organizator takođe može da iz takmičenja diskvalifikuje celu ekipu u zavisnosti od doprinosa (takođe i zbog nečinjenja) drugih članova te ekipe gore pomenutom ponašanju.